

# Module & Credits im Überblick

## Hochschulabschluss: Bachelor of Science (B.Sc.) – 180 Credits

Bachelor-Thesis	12
-----------------	----

### Spezialisierung [Wahl 1 aus 4]

#### Serious Games

Serious Games: Anwendungen	6
Serious Games: Projekt	6

#### E-Sport

E-Sport	6
Events im Sport	6

#### Digitales Innovationsmanagement

Digitale Geschäftsmodelle und Strategien	6
Innovationsmanagement und Design Thinking	6

#### Animation: Character

Character Design	6
Character Production	6

### Game Marketing

Social Media und Community Management	6	Customer Experience Management	6
---------------------------------------	---	--------------------------------	---

### Game Development

Medientechnik und digitale Technologien	6	Computergrafik	6
Spieleprogrammierung	6	Software Engineering	6
Grundlagen Deep Learning	6	Grundlagen Coding und Machine Learning	6
Mobile UI und API	6		

### Game Lab

Zeichentechniken	6	Game Design – narrativ	6
Game Design – technisch	6	Spielepraxis	6
Game Design Production Tools	6		

### Game Design

Spielegestaltung	6	Game-Design-Methoden	6
Spieletechnik	6	Level Design	6

### Game Art

Kreativmethoden	6	Spiele – Theorie und Konzepte	6
Designgeschichte und Theorie	6	Storyboarding und Narration	6

### Game-Entwicklungsprozesse

Einführung in das Studium und wissenschaftliches Arbeiten	6	Projektmanagement	6
IT-Sicherheit und -Recht	6	Games: Recht, Monetarisierung und Ethik	6